2021Android从零入门到实战（kotlin）

- 环境搭建
  - 工具安装
  - 第一个APP创建
  - 项目结构介绍
  - Android Studio常用功能介绍
- 开发语言Kotlin
  - KOTLIN必知必会
    - KOTLIN是什么
    - 为什么要优先使用 Kotlin 进行 Android 开发？
    - Kotlin能做什么？
    - Kotlin十问
  - KOTLIN数据类型
    - 整型类型
    - 浮点类型
    - 字符类型
    - 字符串类型化
    - 类型转换
    - 数据运算
    - AS4.0及以上版本kotlin项目无法运行java-main方法解决方案
  - kotlin数据容器
    - Kotlin数组
      - 数组的创建几种方式
      - 原生数组类型
      - 数组常见的操作
    - Kotlin集合
      - 集合的创建几种方式
      - 集合常见的操作
  - Kotlin方法与Lambda表达式
    - Kotlin的方法
      - 方法声明
      - 方法参数
      - 方法作用域
    - Lambda表达式
      - Lambda表达式的特点
      - Lambda语法
      - Lambda实践
  - kotlin条件控制
    - if 表达式
    - when 表达式
    - when 表达式的功能增强
    - 使用 when 表达式替代if表达式
  - Kotlin 循控制
    - for 循环
    - 迭代区间和数列
    - while 和 do-while 循环
  - kotlin扩展
    - KOTLIN扩展方法
    - KOTLIN扩展方法的实战
    - 原理解析：Kotlin扩展函数是怎么实现的
    - 泛型扩展方法
    - 扩展属性
    - 为伴生对象添加扩展
    - Kotlin中内置的扩展
    - 案例：使用Kotlin扩展为控件绑定监听器减少模板代码
  - 深入理解Kotlin泛型
    - 泛型接口/类（泛型类型）
    - 泛型字段
    - 泛型方法
    - 泛型约束
    - 泛型中的out与in
  - kotlin案例实践----一次四则运算计算器
- ANDROID UI控件
  - Android UI 必知必会
  - Android基础容器
    - LinearLayout
    - RelativeLayout
    - FrameLayout
  - Android基础控件
    - MaterialButton 丰富多彩的按钮控件
    - TextView文本控件
    - ImageView 图片控件
  - Android高级控件
    - RecyclerView高级控件
    - 垂直列表
    - 横向列表
    - 网格列表
    - 瀑布流列表
    - 案例实践
  - 综合实践：搭建慕课APP学习Tab页
  - 作业：综合运行AndroidUI的学习搭建慕课APP我的Tab页
- ANDROID网络编程
  - Android网络编程
    - OKHTTP介绍
    - Retrofit介绍
  - 高性能网络框架OKHttp
    - 特点
    - 开始使用
    - POST
    - GET
    - 同步
    - 异步
    - 表单提交
    - 表单文件上传
    - 提交字符串
    - 定制拦截器LoggingInterceptor
  - 使用Gson来解析网络请求响应
  - RESTFUL网络请求框架Retrofit
    - Retrofit注解
    - Api声明方式
    - 配合OKHttp完成网络请求
  - 实战：慕课App 学习Tab页数据请求与绑定
- ANDROID 四大组件
  - Android 四大组件必知必会
    - Activity
    - Service服务
    - BroadcastReceiver广播接收者
    - ContentProvider内容提供者
  - Activity 必知必会
    - Activity创建与注册
    - Activity生命周期
    - Activity的两类启动方式
    - Activity间的数据传递
    - 如何启动系统常见的Activity?
  - Fragment必知必会
    - Fragment出现的背景
    - Fragment的生命周期
    - Fragment的动态添加与数据传递
    - 实践：设计并实现底部导航栏页面结构
  - Service 必会必知
    - Service的创建方式
    - Service的两种启动方式
    - Service的生命周期
    - Activity与Service交互
    - Android 8.0关于Service的改动
  - BroadcastReceiver广播接收者必会必知
    - 两种广播类型
    - 广播监听的两种方式
    - 发送自定义事件广播
    - 系统广播（System Broadcast）
  - ContentProvider必会必知
    - 运行时权限申请
    - 读取联系人
    - 更新联系人信息
    - 删除联系人
    - 插入联系人
    - 作业：读取短信收件箱
- 未完待续.....

XMind:ZEN | 试用模式